

# DANSK TENNIS FORBUNDS TURNERINGSREGLER

- opdateret d.1. marts 2011 –

## A. Formål, anvendelse og ledelse

## B. Definitioner

## C. Generelt

1. Afbrydelse og udsættelse
2. Afbud
3. Appel
4. Banen
5. Behandling af skader
6. Bolde
7. Boldmærkeinspektion
8. Bonusrunder
9. Ceremonier
10. Dagsprogram
11. Deltagelse i pointgivende turneringer
12. Diskvalifikation
13. Dommerens afgørelser
14. Doping
15. Double
16. DTF ranglisten
17. Fordeling af spillere til turneringer
18. Forlade banen
19. Fortsat spil/Forhaling af spillet
20. Forulempelse af modstander, officials m.v.
21. Færdigspille en kamp
22. Hindring
23. Indberetninger
24. Juniorårgange
25. Kamprækkefølge
26. Kategorier
27. Klager
28. Klubskifte
29. Licens
30. Lodtrækning
31. Lucky Losers
32. Lys
33. Mødetid for spillere
34. Officials
35. Opvisningskampe
36. Pause mellem kampe
37. Pointgivende turneringer
38. Pointstrafsystemet
39. Pointtildeling til DTF's computerrangliste
40. Program
41. Programsætning af kampe
42. Præmier
43. Puljeturneringer
44. Referee
45. Reklamer

46. Reserver
47. Resultater og resultatformidling
48. Rådgivning
49. Sanktioner over for spillere
50. Sanktioner over for arrangører
51. Seedning
52. Sign In
53. Skader og sygdom
54. Spilleregler
55. Spilleres opførsel
56. Start på en turnering/kamp
57. Streng(e) springer under spil
58. Terminer og terminssansøgning
59. Tidstrafsystemet
60. Tilmelding
61. Tilmeldingsgebyr
62. Toiletbesøg og tøjskift
63. Tøj og udstyr
64. Uanstændig optræden
65. Ubeherskede slag eller spark til bolde, tøj, udstyr o.lign
66. Udskiftning af tøj og udstyr
67. Usportslig optræden
68. Wild Cards
69. Yde sit bedste

**D. Tvivlstilfælde og Afgørelser**

## A. FORMÅL, ANVENDELSE OG LEDELSE

Dansk Tennis Forbund (DTF) udarbejder turneringsreglerne for danske tennisturneringer med det formål at skabe de bedst mulige betingelser for afvikling af turneringerne for spillere, officials og arrangører. Disse regler gælder for alle turneringer, der er pointgivende til DTF's ranglister og afholdt af DTF, unionerne og de dertil knyttede klubber, og dækker alle regler i forbindelse med turneringsvirksomhed, der ikke er beskrevet i DTF's spilleregler eller diverse holdreglementer. Medmindre andet er meddelt ved annonceringen, er reglerne desuden gældende i alle øvrige turneringer samt opvisningskampe.

DTF's Turneringsafdeling er øverste myndighed og træffer afgørelse i alle sager, der vedrører nærværende reglement.

## B. DEFINITIONER

### 1. Byes

Plads i lodtrækningen, der ikke er besat af en spiller som følge af, at antallet af tilmeldte ikke er en potens af to (4, 8, 16, 32, 64 eller 128).

### 2. Hovedturnering

En cup-turnering med max. 32 deltagere pr. række Til en hovedturnering vælges altid de højst rangerede blandt de tilmeldte, dog undtaget kvalifikanter, lucky losers, reserver og wild cards.

### 3. Kategorier

Gruppering af rækker, der er pointgivende til DTF's ranglister. Kategorier i Cupturneringer er i prioriteret rækkefølge efter tildeling af point benævnt A, G, B, 1, 2 og 3.

Derudover udbydes puljeturneringer som ikke kategoriseres.

### 4. Kvalifikanter

Spillere, der medtages i hovedturneringen som et resultat af deres succes i kvalifikationsturneringen.

### 5. Kvalifikationsturnering

En cup-turnering med op til 64 deltagere. En kvalifikationsturnering spilles kun, såfremt der til en given række er tilmeldt flere end hovedturneringens annoncerede størrelse.

### 6. Lucky Losers

Spillere, der har tabt sidste runde i kvalifikationen og - hvis der er brug for flere lucky losers - spillere, der har tabt i de foregående kvalifikationsrunder.

### 7. Pointstrafsystemet

Ved dårlig opførelse tildes spillere straf efter pointstrafsystemet.

### 8. Reserver

Spillere, der i en given række enten er tilmeldt og opført på en reserverliste som følge af deres rangering eller som ikke er tilmeldt og samtidig lavere rangerede end den lavest seedede i rækken.

### 9. Seedning

Tildeling af en præferencestilling. Seedede spillere placeres således fordelagtigt i lodtrækningen.

### 10. Sign In

Underskrift på sin deltagelse umiddelbart forud for lodtrækning. Som udgangspunkt kun for spillere, der personligt er mødt frem og har indskrevet sig, kan indgå i lodtrækningen, når der er

sign in. Dette gælder dog ikke wild cards.

#### **11. Termin**

En af DTF fastsat periode indenfor hvilken en turnering/række kan afholdes.

#### **12. Tidstrafsystemet**

Ved overtrædelse af reglerne for tid ved påbegyndelse/genoptagelse af spil, mellem bolde og ved set-break/sideskift tildeles spillere straf efter tidstrafsystemet.

#### **13. Wild Cards**

Spillere, der uanset rangering medtages i lodtrækningen på baggrund af den turneringsansvarliges vurdering.

### **C. GENERELT**

#### **1. Afbrydelse og udsættelse**

Dommeren eller referee kan afbryde en kamp af vejræssige eller banerelaterede årsager. Referee kan i andre særlige tilfælde vælge at afbryde en kamp. Når en kamp er afbrudt og indtil en eventuel udsættelse er besluttet, skal spillere og officials være klar til at genoptage spillet.

Hvis afbrydelsen sker som følge af mørke, bør dette ske efter et sæt eller efter et lige antal spillede partier i det igangværende sæt.

I tilfælde af en afbrydelse er reglerne for ny opvarmning følgende:

0-15 minutters afbrydelse:	Ingen opvarmning
15-30 minutters afbrydelse:	Tre (3) minutters opvarmning
Mere end 30 minutters afbrydelse:	Fem (5) minutters opvarmning

Referee skal foretage alle afgørelser i forbindelse med udsættelse af en kamp til en senere dag.

#### **2. Afbud**

Afbud skal fremkomme skriftligt eller via e-mail til turneringsarrangøren medfølgende årsag senest 3 dage før turneringsstart. Afbud efter denne frist (dog ikke afbud vedlagt lægeerklæring) betragtes som udeblivelser, medmindre den turneringsansvarlige afgør, at dette ikke skal være tilfældet.

#### **3. Appel**

De af en turneringsarrangør eller union trufne afgørelser i sager i forbindelse med turneringsvirksomhed underlagt nærværende reglement (individuelle turneringer og holdturneringer) kan af parter i sagen appelleres til DTF's Turneringsafdeling. De af DTF's Turneringsafdeling trufne afgørelser i sådanne sager kan inden to (2) uger fra bekendtgørelsen indankes for DTF's appeludvalg.

#### **4. Banen**

Banen skal svare til bestemmelserne i DTF's spilleregler. Baner med løs overflade skal klargøres, og linierne fejes før hver kamp.

Nettet skal gå helt ud til netstolperne og nå jorden på alle punkter mellem netstolperne.

Hvis reklame eller lignende er placeret for enden af banen, må det farvemæssigt ikke indeholde hvid eller gul. En lys farve må alene anvendes for enden af banen, når dette ikke forstyrrer spillernes syn i forhold til bolden.

## 5. **Behandling af skader**

En spiller kan under afbrydelse af spillet som følge af skade (3 minutter tilladt) modtage vejledning, medicin og behandling af en læge eller anden af turneringsledelsen udpeget person. Efter genoptagelse af spillet kan pågældende spiller normalt kun modtage yderligere behandling for den samme skade ved de to (2) efterfølgende sideskift.

## 6. **Bolde**

Der skal være mindst 3 og maksimalt 6 bolde til rådighed i hver kamp. Det anbefales, at en kamp startes med 4 bolde. Hvis bolde forsvinder, og der er færre end 3 bolde tilbage på banen, skal der tilføres en bold, der er lige så brugt som dem, der er på banen. En forsvunden bold skal erstattes med en ny bold, såfremt erstatningen sker i de to (2) første partier efter at der er givet nye bolde. Med hensyn til denne regel skal opvarmningen gælde som to (2) partier.

## 7. **Boldmærkeinspektion**

En spiller kan anmode dommeren om inspektion af et boldmærke (kun på grusbaner), hvilket kun skal tillades hvis dommeren ikke med sikkerhed kan afgøre kendelsen enten umiddelbart efter afslutningen af et point eller når en spiller (et par) stopper spillet midt i en duel (én refleksreturnering er tilladt, men derefter skal spillet stoppes øjeblikkeligt og spilleren der ønsker en boldmærkeinspektion skal gå lige hen til mærket uden afbrydelser).

Hvis en spiller udvisker boldmærket, accepterer vedkommende, at bolden er god.

En spiller må ikke passere nettet for at inspicere et boldnedslagsmærke på modspillerens banehalvdel (usportslig optræden), medmindre der spilles uden dommer. Hvis der spilles uden dommer, kan referee "læse" et mærke og afgive en kendelse, såfremt begge spillere/par er enige om, hvilket mærke uenigheden drejer sig om.

Se ligeledes "Retningslinjer for kampe dømt uden dommer" for flere eksempler.

## 8. **Bonusrunder**

Bonusrunder kan spilles både i kvalifikation og hovedturnering. En spiller har kun krav på at deltage i en (1) bonusrunde pr. række.

Bonusrunder er alene for spillere, der har tabt i første runde med mindre den turneringsansvarlige har meddelt andet. En spiller er pligtig til at spille bonusrunden, hvis en sådan udbydes.

DTF anbefaler at der afvikles bonusrunder i juniorrækker, dette er dog ikke et krav.

## 9. **Ceremonier**

En spiller, der deltager i en finale i en turnering, skal deltage i en eventuel efterfølgende finaleceremoni.

## 10. **Dagsprogram**

Der skal umiddelbart efter afslutningen af dagens kampe udarbejdes et dagsprogram for næste dags kampe indeholdende anslået spilletidspunkt for alle kampe, medmindre dette ikke er muligt på grund af spillere, der er involveret i flere rækker og hvis resultater afhænger af kampe senere på dagen. Er alle dagens kampe sat op på faste baner, skal der minimum fastsættes et tidspunkt ("ikke tidligere end") for 3., 5. og 7. runde, hvor 2., 4. og 6. runde på en given bane vil være "efterfulgt af".

Dagsprogrammet offentliggøres på DTF's hjemmeside, ophænges et synligt sted på anlægget og kan ikke fraviges, medmindre vejr- eller banemæssige forhold taler herfor.

Dagsprogrammet kan derudover i særlige tilfælde fraviges af referee, men ikke som følge af en eller flere spilleres særlige ønsker.

## 11. Deltagelse i pointgivende turneringer

Udendørs:

En spiller kan inden for samme termin (normalt en uge, dog undtaget enkelte uger opdelt i to terminer) kun deltage i en (1) turnering og maksimalt to singlerækker (dvs. samlet to årgange, fx U14 single og U16 single eller 2 kategorier i samme årgang fx U12 kat1 og U12 kat 2), medmindre andet er meddelt via DTF's hjemmeside.

Ved specifikke officielle samarbejder mellem 2 individuelle turneringer kan spillere deltage i disse to turneringer per termin forudsat at samarbejdet er sanktioneret af DTF.

Indendørs:

En spiller kan inden for samme termin (normalt en uge, dog undtaget enkelte uger opdelt i to terminer) kun deltage i en (1) turnering og maksimalt en (1) singlerække, medmindre andet er meddelt via DTF's hjemmeside.

Overtrædelse af ovenstående medfører fratræk af alle optjente ranglistepoint i pågældende termin, tildeling af karantænepoint i henhold til gældende regler.

DTF kan på eget initiativ registrere en sådan overtrædelse og tage beslutning i henhold til pkt. 48.

Der dispenseres dog fra denne regel ved deltagelse i internationale turneringer sanktioneret af ITF, TennisEurope, WTA eller ATP, hvor en spiller udover deltagelse i en sådan turnering indenfor samme termin ligeledes kan deltage i en dansk turnering.

Således kan spillere der deltager i en international turnering og ligeledes deltager i en dansk turnering i samme termin, deltage i **ENTEN** en junior- samt en seniorrække i den danske turnering.

Spillere kan ligeledes deltage i en individuel turnering samt holdturneringer i samme termin.

For alle individuelle turneringer gælder det at juniorer kan deltage i deres egen aldersgruppe samt i et nærmere bestemt omfang alle ældre aldersgruppers rækker, dog kan U 12 spillere kun deltage i egen årgang samt U 14. DTF fastsætter forud for hver sæson præcise regler for deltagelse i ældre aldersgrupper, hvilket meddeles via DTF's hjemmeside.

## 12. Diskvalifikation

En spiller kan diskvalificeres af dommeren som følge af en enkelt - særlig grov – overtrædelse. Afgørelsen kan appelleres til referee, hvis afgørelse efterfølgende er endelig.

Referee kan diskvalificere en spiller for en enkelt - særlig grov - overtrædelse såvel under en kamp som på turneringsområdet før eller efter en kamp. I tilfælde af en diskvalifikation er en spiller afskåret fra at deltage i resten af turneringen i alle rækker, medmindre diskvalifikationen skyldes overtrædelse af reglen om mødetid, tøj og udstyr, skade eller hvis pågældendes doublemakker er årsag til diskvalifikationen.

Ligeledes kan en spiller diskvalificeres ved for sent fremmøde til en kamp efter denne er kaldt ud jf. C 33

## 13. Dommerens afgørelser

Dommeren er øverste myndighed i spørgsmål om fakta. Et spørgsmål om fakta er defineret som noget, der relaterer til, hvad der i et bestemt tilfælde faktisk er sket. (fx et boldmærke).

Spørgsmål om fakta, som opstår under en kamp, skal afgøres af dommeren (samt de officials, der i øvrigt måtte være på banen, og sådanne afgørelser er bindende for spillere og referee).

En spiller kan rette forespørgsel til dommeren for at få bekræftelse på en kendelse eller anden afgørelse, der er truffet vedrørende fakta om en point afsluttende kendelse afgivet af en official på banen. På en sådan henvendelse skal dommeren bekræfte kendelsen, enten ud fra sin egen observation eller på bekræftelse fra den official på banen, som er involveret.

Et spørgsmål, som drejer sig om fortolkning og anvendelse af spille- eller turneringsreglerne, skal under en kamp først afgøres af dommeren. Hvis dommeren ikke er sikker, eller en spiller appellerer hans afgørelse vedrørende fortolkning eller anvendelse af spille- eller turneringsreglerne, skal referee træffe en endelig afgørelse.

| Der henvises i øvrigt til "Retningslinjer for officials" samt "Retningslinjer for kampe uden dommer".

#### **14. Doping**

Det er forbudt spillere at anvende enhver form for doping. Der henvises til Danmarks Idræts-Forbund for nærmere beskrivelse af dopingreglerne.

#### **15. Double**

Double består af hold, og en spiller kan ikke udskifte sin makker efter at lodtrækningen er foretaget. Såfremt der er tale om udskiftning af makker i hovedturneringen før lodtrækning, men efter lodtrækning er foretaget til kvalifikationen i pågældende række, kan dette kun ske i den udstrækning udskiftningen ikke forbedrer det oprindelige pars rangering på frasorteringslisten og i den udstrækning det nye par kan opretholde en styrke, der berettiger til en plads i hovedturneringen. Hvis erstatning af et par i double er nødvendig, indsættes et reservepar eller et lucky loser par.

| Det ikke muligt for et hold at bestå af to spillere fra forskellige aldersgrupper i en juniorturnering (dvs. en U14 spiller kan ikke spille med en U16 spiller).

#### **16. DTF Ranglisten**

DTF's rangliste opdateres normalt 1 gang ugentligt, og er baseret på resultater fra alle pointgivende turneringer i Danmark samt point opnået på internationale ranglister under ATP, WTA, ITF og TennisEurope (TE).

| Fejl i registreringen af enkeltstående kampe (vinder/tabere, fejlagtig modstander, manglende kampe o.lign.) samt fejl vedrørende en rækkes kategori, format (pulje eller cup-turnering) og beregningsmetode rettes med maksimalt fire ugers tilbagevirkende kraft regnet fra den sidste spilledag i den turnering/holdmatch, hvor fejlen stammer fra.

Regler for pointtildeling kan af DTF's Turneringsområde ændres umiddelbart forud for hver sæson og derudover løbende ændres, hvilket skal meddeles via DTF's hjemmeside med minimum 2 måneders varsel.

#### **17. Fordeling af spillere til turneringer**

| Fordeling af spillere til turneringer sker på baggrund af DTF's ranglisten. DTF kan forud for hver sæson fastsætte fordelingsregler.

#### **18. Forlade banen**

En spiller må ikke forlade banen under en kamp uden dommerens eller Referees tilladelse. Overtrædelse af denne regel medfører automatisk diskvalifikation. Når en spiller gives tilladelse til at forlade banen, skal vedkommende så vidt muligt være i følge med en official.

#### **19. Fortsat spil/forhaling af spillet**

Spillere skal på dommerens opfordring efter opvarmningsperiodens udløb begynde at spille. Derefter skal spillet foregå uden afbrydelser og ingen spiller må forhale spillet uden gyldig grund.

Fra det øjeblik bolden går ud af spil ved afslutningen af et point til bolden er ramt i serveren til næste point, må der maksimalt gå 20 sekunder. Hvis en sådan serv er fejl, skal 2. serveren afleveres uden forsinkelse.

Ved sideskift må der maksimalt gå 90 sekunder fra det øjeblik bolden går ud af spil ved afslutningen af partiet til bolden er ramt i den først serv i det efterfølgende parti. Hvis en sådan serv er fejl, skal 2. serveren afleveres uden forsinkelse. Dog skal spillet efter første parti i hvert sæt og under tie-break være fortsat og spillerne skal skifte side uden pause.

Efter hvert sæt skal der – uanset stillingen – være en pause på 120 sekunder fra det øjeblik bolden går ud af spil ved afslutningen af partiet til bolden er ramt i den først serv i det efterfølgende parti.

Hvis et sæt ender efter et lige antal partier, skal der ikke skiftes side før efter det første parti i det næste sæt.

Modtageren skal følge serverens rytme og skal være klar til at modtage, når serveren er klar til at serve (modtageren skal dog have rimelig tid til at samle/flytte bolde). Ureglementerede forsinkelser i forbindelse med sygdom eller skade eller manglende vilje til at fortsætte, skal straffes efter pointstrafsystemet.

## 20. Forulempelse af modstander, officials m.v.

Det er til enhver tid forbudt en spiller verbalt eller fysisk at forulempe modstander, officials, tilskuere eller andre personer inden for det område, hvor turneringen spilles.

Sker dette skal spilleren sanktioneres efter pointstrafsystemet og tildeles straf herefter (advarsel, pointstraf, partistraf eller diskvalifikation jf. C37 i dette regelsæt).

Det er ligeledes muligt for en Referee at diskvalificere en spiller med tilbagevirkende kraft (dvs. efter at spillerens kamp er færdigspillet) hvis en særlig grov forseelse kommer til dennes kundskab. Dette dog **kun** hvis forseelsen sker uden for banen eller hvis Referee ikke har observeret forseelsen på banen da kampen stod på.

## 21. Færdigspille en kamp

En spiller skal færdigspille en igangværende kamp, medmindre vedkommende skades eller lignende. Overtrædelse af denne regel skal medføre øjeblikkelig diskvalifikation.

## 22. Hindring

- a. Såfremt en dom er korrigeret fra "out" til "god", skal der spilles en "let", medmindre det efter dommerens vurdering var et klart "serve-es" eller en klar "vinder", som modstanderen umuligt kunne have nået. Hvis der er den mindste chance for, at bolden kunne have været spillet, må tvivlen komme modstanderen til gode.
- b. Såfremt en dom er korrigeret fra "god" til "out", er pointet færdigspillet og der er derfor ingen hindring.
- c. Hvis en fodfejl dømmes før serveren har ramt bolden, skal der spilles en "let" (altid 1. serv)
- d. Såfremt en spiller hindres i at spille af noget udenfor dennes kontrol (en bold, der ruller ind på banen, et stykke papir, der flyver ind på banen, o.lign.), skal der spilles en "let". Støj fra tilskuere, "out"-råb fra en tilskuer og lignende forstyrrelser betragtes ikke som nogen hindring, og det spillede point forbliver, som det blev spillet.
- e. Såfremt en spiller hindrer sin modstander i at spille et point, vurderes dette uforsætligt eller forsætligt.
  1. Såfremt en spiller uforsætligt forstyrrer spillet og dermed hindrer modstanderen (en bold, der falder ud af lommen under spil, kasket, der tabes under spillet, o.lign.) skal der første gang spilles en "let" og spilleren skal have at vide, at enhver lignende hindring derefter vil blive opfattet som forsætlig.
  2. Enhver hindring forårsaget af en spiller og som vurderes forsætlig, resulterer i tab af det pågældende point.

## 23. Indberetninger

Unionen, den turneringsansvarlige eller referee skal på de af DTF udarbejdede indberetningsskemaer indberette en spiller for følgende forseelser:

- a. For sent afbud
- b. Udeblivelse uden afbud
- c. Deltagelse i to samtidige nationale turneringer (se dog undtagelser i C11)
- d. Tildelte advarsler og eventuel diskvalifikation
- e. Dårlig opførsel udenfor banen på området, hvor turneringen spilles.
- f. På opfordring nægte at dømme en kamp, såfremt spilleren er pligtig til dette.

DTF's Turneringsområde behandler alle indberetninger i forbindelse med turneringer, der afvikles i overensstemmelse med nærværende reglement jr. C 49.

## 24. Juniorårgange

Juniorer er inddelt i følgende aldersgrupper:

- U 10: Spillere, der er under 10 år.
- U 12: Spillere, der er under 12 år.
- U 14: Spillere, der er under 14 år.
- U 16: Spillere, der er under 16 år.
- U 18: Spillere, der er under 18 år.

Ved årsskiftet ændres der årgange. Det år en spiller fylder 10, 12, 14, 16 eller 18 år er sidste år i den pågældende aldersgruppe. Fx. vil en spiller, der fylder 12 år d.14. juli, rykke op som U 14 spiller ved årsskiftet det følgende år.

## 25. Kamprækkefølge

Singler spilles altid før doubler indenfor rækker i samme aldersgruppe, med mindre en eventuel ændring af dagsprogrammet gør dette umuligt.

## 26. Kategorier

De eksisterende kategorier for individuelle pointgivende turneringer er:

Kategori A: Kun danske mesterskaber

Kategori G: Seniorturneringer med min. 20.000 kr. i præmiesum (indgår i Grand Prix Serie)

Kategori B: Seniorturneringer med min. 15.000 kr. i præmiesum.

Kategori 1: For de bedste.

Kategori 2: For de næstbedste.

Kategori 3: Forbeholdt spillere i den nederste del af den aktuelle DTF rangliste.

For alle kategorier gælder det:

- Der bør være en tilknyttet certificeret referee til turneringen.
- Der bør være kvalificerede dommere på alle finaler i singlerækker.

## 27. Klager

Enhver klage i forbindelse med en turnering, der afvikles i overensstemmelse med nærværende reglement, skal anmeldes skriftligt og være DTF's Turneringsafdeling i hænde senest 4 dage efter at den begivenhed, der er årsag til klagen, har fundet sted.

Med hensyn til klager skal DTF's Turneringsområde sikre, at såvel klageren som den indklagede, får lejlighed til at blive hørt. Når parterne har haft mulighed for at blive hørt, skal DTF's Turneringsområde træffe en afgørelse, som skal meddeles klageren og den indklagede senest 4 dage efter, at afgørelsen er truffet.

## 28. Klubskifte

En spiller kan ikke repræsentere mere end en (1) klub pr. sæson (1/5 - 30/9 benævnt sommersæsonen eller 1/10 - 30/4 benævnt vintersæsonen). Såfremt en spiller ønsker at

repræsentere en ny klub, skal klubsiftet meddeles den klub, der forlades, senest 1. april for sommersæsonen og 1. september for vintersæsonen. Licensspillere skal endvidere meddele DTF klubsiftet ved indsendelse af DTF's klubsiftformular (senest henholdsvis 10. april og/eller 10. september).

Dispensation fra reglen om kun at repræsentere én klub pr. sæson kan i særlige tilfælde gives til juniorer. Se retningslinjer for ansøgning om dispensation fra klubsiftreglerne i separat dokument på DTF's hjemmeside.

## 29. Licens

Alle spillere, som er medlem af en klub under DTF, kan løse licens.

Prisen for licens fastsættes hvert år af DTF's bestyrelse og meddeles til alle klubber samt offentliggøres på DTF's hjemmeside. Licensen er helårlig med ophør medio april og opkræves gennem klubberne. Der ydes dog rabat for licensansøgninger modtaget efter 31/12.

Licensspillere får registreret resultater i de pointgivende turneringer, vedkommende deltager i. Dette gælder for aldersgrupperne U12-U18 samt seniorer.

Licens kan tegnes gennem klubben ved den årlige licensfornyelse i april eller løbende ved indsendelse af licensansøgningsblanket. Blanketten skal altid være underskrevet af spilleren og for juniorer under 18 år endvidere af en forælder. Faktura udsendes efterfølgende til klubben.

## 30. Lodtrækning

Enhver lodtrækning skal på forlangende af minimum 2 deltagere foretages offentligt. Såfremt et tidspunkt og sted for lodtrækningen har været annonceret, kan dette ikke fraviges, medmindre alle relevante personer informeres herom.

Hvis der i en række er tilmeldt færre end 4 spillere/par, kan turneringsledelsen lade rækken udgå. I singlerækker med færre end 9 tilmeldte skal der i stedet afvikles en puljeturnering.

### a) Fordeling af deltagere i lodtrækningerne

Størrelsen af en hovedturnering kan maksimalt være 32 i single og 16 i double, mens størrelsen af en kvalifikation kan være op til 64 i single og 32 i double. Reglerne for lodtrækning er de samme i hovedturneringen som i kvalifikationen. I tilfælde af både hovedturnering og kvalifikation, skal spillerne fordeles således i hovedturneringen, afhængigt af deltagerantal:

Antal deltagere/par	12	16	24 (single)	32 (single)
Direkte accepterede	7	10	17	20
Kvalifikanter	4	4	4	8
Wild Cards	1	2	3	4

Fordelingen i kvalifikationsrækker ser således ud:

Antal deltagere/par	5-8	9-16	17-32	33-64 (single)
Direkte accepterede	4-7	7-14	13-28	27-48
Wild Cards	1	2	4	6

Hvis der ikke anvendes Wild Cards, tillægges antallet af disse til direkte accepteredes antal. Hvis der ikke afholdes kvalifikation, tillægges kvalifikationspladserne til direkte accepteredes antal. Størrelsen på hovedturnerings- og kvalifikationsrækker skal offentliggøres i invitationen til turneringen og kan ikke ændres, medmindre antallet af tilmeldte spillere bevirker, at en sådan ændring er påkrævet.

I særlige tilfælde kan den turneringsansvarlige – i stedet for en kvalifikationsturnering – afholde såkaldte "forrunder" (enkelte kvalifikationskampe om en bestemt plads i hovedturneringen eller kvalifikationen), hvilke ikke må overstige 4 pr. række. Forrunder kan alene afholdes i rækker, hvor

antallet af spillere overstiger 32.

- b) Antallet af seedede:  
Antallet af seedede fremgår af følgende:

Antal deltagere	Antal seedede
4 - 8	2
9 - 16	4
17 - 32	8
33 - 64	16

- c) Placering af de seedede:

8-skema/2 seedede

Seedet 1 Linie 1  
Seedet 2 Linie 8

16-skema/4 seedede

Seedet 1 Linie 1  
Seedet 2 Linie 16  
Seedet 3-4 Først udtrukne på linie 5/anden udtrukne på linie 12

32-skema/8 seedede

Seedet 1 Linie 1  
Seedet 2 Linie 32  
Seedet 3-4 Først udtrukne på linie 9/anden udtrukne på linie 24  
Seedet 5-8 Først udtrukne på linie 8, anden på linie 16, tredje på linie 17 og fjerde på linie 25

64-skema/16 seedede

Seedet 1 Linie 1  
Seedet 2 Linie 64  
Seedet 3-4 Først udtrukne på linie 17/anden udtrukne på linie 48  
Seedet 5-8 Først udtrukne på linie 16, anden på linie 32, tredje på linie 33 og fjerde på linie 49  
Seedet 9-16 Først udtrukne på linie 8, anden på linie 9, tredje på linie 24, fjerde på linie 25, femte på linie 40, sjette på linie 41, syvende på linie 56 og ottende på linie 57

- d) Byes  
Hvis deltagerantallet ikke er 4, 8, 16 eller 32 vil der opstå behov for byes (tomme pladser i skemaet) og dermed oversiddende spillere i første runde.

Antallet af "byes" vil være lig med differencen mellem antallet af deltagerne og næste højere potens af 2. (Eks: 28 deltagere. Næste højere potens af 2 = 32.  $32 - 28 = 4$  "byes").

"Byes" tildeles de seedede spillere i seedningsrækkefølgen.

Såfremt antallet af "byes" er større end antallet af seedede spillere, fordeles de resterende "byes" ved lodtrækning jævnt ned over skemaet. (Jævnt ned over skemaet betyder, at det tilstræbes, at hver lodtrækningsdel får tildelt lige mange "byes").

- e) Lodtrækningen  
Ved lodtrækningen anvendes et skema med 4, 8, 16, 32 eller 64 pladser afhængigt af antallet af deltagere. Proceduren er herefter følgende:

De seedede spillere placeres i henhold til ovennævnte metode.

Dernæst placeres "byes" – først til de seedede spillere i seedningsrækkefølge, og såfremt der er flere "byes" end seedede spillere, da ved lodtrækning, hvor man iagttager kravet om jævn fordeling i skemaet.

Til sidst udtrækkes de resterende spilleres navne en efter en. **Alle wild cards skal være navngivet ved lodtrækningen.**

Særligt for lodtrækning til hovedturnering med forudgående kvalifikation:

Hvis navne på kvalifikanter ikke er kendt ved lodtrækningen, benævnes de pågældende pladser "kvalifikant". Der trækkes lod om placeringen af kvalifikanter og efterhånden som de udtrækkes, placeres de på skemaets ledige linier begyndende ovenfra og sluttende længst nede.

I tilfælde af at lodtrækningen er foretaget før afslutningen på en eventuel kvalifikationsturnering, skal kvalifikanterne efter afslutningen af kvalifikationsturneringen ved lodtrækning indsættes på de unavngivne pladser i lodtrækningen (benævnt "kvalifikant"). Det må ikke på forhånd være bestemt, hvilken kvalifikant, der skal placeres på hvilken plads.

f) Afbud

I tilfælde af afbud i hovedturneringen før starten på en eventuel kvalifikationsturnering indsættes den på frasorteringstidspunktet højst rangerede kvalifikationsspiller på afbudspladsen. Turneringsarrangøren afgør, hvor lang tid frem mod turneringsstart denne procedure skal anvendes, dog skal den som minimum anvendes indtil to dage før starten på den aktuelle række. Såfremt afbuddet er modtaget senere end førnævnte frist, indsættes en reserve (hovedturnering uden forudgående kvalifikation eller hovedturnering med kvalifikation) eller lucky loser (hovedturnering med forudgående kvalifikation) på afbudspladsen.

I tilfælde af afbud i hovedturneringen mens en eventuel kvalifikationsturnering er i gang indtræder en lucky loser, der indgår i lodtrækningen om placeringen af kvalifikanter på lige fod med kvalifikanterne og dermed kan indtræde på de samme pladser som kvalifikanterne.

I tilfælde af afbud i hovedturneringen efter afslutningen af en eventuel kvalifikationsturnering og efter lodtrækningen om placering af kvalifikanterne er påbegyndt, indsættes en lucky loser på afbudspladsen (se dog nedenfor om afbud fra seedede spillere).

I tilfælde af afbud i hovedturneringen uden forudgående kvalifikationsturnering eller i kvalifikationen indsættes en reserve på afbudspladsen.

**OBS: i dette tilfælde kan en spiller der er højere rangeret end den oprindelige lavest seedede spiller i hovedturneringen kan IKKE indgå i turneringen via eftertilmelding (C 46).**

I tilfælde af afbud fra en seedet spiller efter lodtrækningen er foretaget flyttes den højst rangerede af de ikke-seede spillere til den seedede spillers plads (der har meldt afbud). Den derved opståede ledige plads behandles som et almindeligt afbud der skal behandles jf. ovenstående regler.

Turneringsarrangøren afgør, hvor lang tid frem mod turneringsstart denne procedure skal anvendes, dog skal den som minimum anvendes indtil to dage før starten på den aktuelle række. Såfremt afbuddet er modtaget senere end førnævnte frist, indsættes en reserve (hovedturnering uden forudgående kvalifikation eller kvalifikation) eller lucky loser (hovedturnering med forudgående kvalifikation) på afbudspladsen.

| For afbud i en puljeturnering se C 43

- g) Det er deltagerne spilleres eget ansvar at holde sig opdateret mht. spilleprogram og starttidspunkt. Dette gælder ligeledes ved ændringer mht. det oprindelige spilleprogram og starttidspunkt.

### **31. Lucky Losers**

Ved turnering med forudgående kvalifikationsrunde skal princippet om "Lucky Loser" tages i anvendelse. Lucky Losers er de spillere, der taber i sidste runde af en eventuel kvalifikations-turnering forud for turneringen.

Hvis der skal bruges flere end disse, bruges da også taberne i næstsidste runde af kvalifikationsturneringen. De, der har tabt i sidste runde, går forud for dem, der har tabt i næstsidste runde ved indtegning på Lucky Loser listen.

Lucky Losers udvælges blandt de, der har indtegnet sig på Lucky Loser listen, og kan komme på tale. Udvælgelsen sker primært efter placering på den rangliste der ligger til grund for den pågældende turnering (højest rangeret før næsthøjest osv.) sekundært efter lodtrækning.

Såfremt det ikke er muligt at ranglisteplacere Lucky Losers, anvendes lodtrækningsprincippet.

En Lucky Loser skal indsættes som erstatning for enhver spiller, som endnu ikke er registreret for et resultat, og som ikke er til stede, eller er udelukket, fordi han kom for sent til sin første kamp.

En Lucky Loser kan indsættes frem til starten af anden runde.

For at kunne vælges, skal en Lucky Loser:

Melde sig til turneringsledelsen og indskrive sig på Lucky Loser listen samme dag, dog senest en halv time før starten af første kamp i aktuelle række.

Være klar til at spille senest 5 minutter efter at en udelukkelse eller udeblivelse er annonceret.

Hvis den udtrukne Lucky Loser ikke er klar til at spille, placeres vedkommende i bunden af listen over Lucky Losers den pågældende dag.

Hvis en Lucky Loser plads bliver ledig, medens kvalifikationen foregår og frem til lodtrækningen, skal pladsen behandles som kvalifikationspladserne med hensyn til lodtrækningen.

### **32. Lys**

Hvis turneringen afvikles med brug af kunstigt lys, bør lyset være jævnt fordelt over hele banen med en styrke på min. 500 lux.

### **33. Mødetid for spillere**

Enhver spiller bør møde 15 minutter før kamptidspunktet og ved sin ankomst til spillestedet melde sig til turneringsledelsen. Er en spillers kamp "næste ledige" på en fast bane uden angivet starttidspunkt, bør vedkommende møde på starttidspunktet for den foregående kamp på pågældende bane.

En spiller skal være klar til at spille, når kampen kaldes ud. Spilleren diskvalificeres, hvis vedkommende ikke kan spille 15 minutter efter at kampen er kaldt ud, medmindre referee alene, efter inddragelse af alle relevante omstændigheder, vælger ikke at annoncere en diskvalifikation.

Se Tvivlstilfælde og afgørelser

### **34. Officials**

Alle turneringer bør som et minimum have en uddannet referee og minimum en dommer i alle finaler. For særlige krav om officials for de enkelte kategorier henvises til afsnittet om kategorier. Der henvises i øvrigt til "Retningslinier for officials".

En spiller er - så længe vedkommende er med i turneringen og umiddelbart efter at være slået ud - efter opfordring fra referee pligtig til vederlagsfrit at fungere som dommer i en (1) kamp pr. række vedkommende deltager i. Spillere, der modsætter sig denne regel, udelukkes fra turneringen og indberettes til DTF.

Når der benyttes ikke uddannede dommere, kan alene referee uddele advarsler.

### 35. Opvisningskampe

Tilladelse til at arrangere en opvisningskamp skal af klubber under DTF skriftligt indhentes hos DTF's Turneringsafdeling. DTF fastsætter i hvert enkelt tilfælde en afgift, som arrangøren må erlægge senest to uger før kampen. Sker dette ikke, er tilladelsen bortfaldet.

### 36. Pause mellem kampe

Når det er nødvendigt at programsætte mere end en (1) kamp på samme dag for en spiller, skal denne have ret til følgende pauser (dog skal der være tale om kampe i samme række):

Hvis der er spillet mindre end 1 time:	½ times pause.
Hvis der er spillet mellem 1 time og 1½ time:	1 times pause.
Hvis der er spillet mere end 1½ time:	1 ½ times pause.

I særlige tilfælde kan referee forkorte ovennævnte pauser, såfremt der er tale om pause mellem single og double.

### 37. Pointgivende turneringer

Alle individuelle turneringer, der er kategoriseret, er pointgivende til DTF's rangliste. Holdturneringskampe er pointgivende i et nærmere bestemt omfang fastsat af DTF, hvilket fremgår af de til enhver tid gældende regler for pointtildeling.

### 38. Pointstrafsystemet

For følgende forseelser på banen skal dommeren, henholdsvis referee, gribe ind og idømme straf efter pointstrafsystemet:

- Forhaling af spillets genoptagelse med mere end 20 sekunder, hvis spillet har været afbrudt pga. diskussion mellem en spiller og en official, og dommeren har anmodet om spillets genoptagelse ved at sige: Lad os fortsætte spillet, 20 sekunder.
- Uanstændig optræden, det være sig verbalt eller ved gestikulationer.
- Usportslig optræden udover de under dette punkt nævnte forseelser.
- Utilbørlig optræden ved:
  - at slå eller sparke ubehersket til bolde, som ikke er i spil, eller til udstyr
  - ubehersket at slå ketsjeren i banen, sparke til ketsjeren, smide ketsjeren osv., uanset om det er udtryk for ærgrelse over egen fejl, eller det sker i protest mod en dom
  - demonstrative handlinger over domsafgørelser eller over for modstander, fx ved demonstrative markeringer af boldnedslag på egen såvel som modstanderens banehalvdel
  - for hånlig eller fornærmende behandling af funktionær, modstander, medspiller, tilskuer eller anden person, hvad enten det sker verbalt, fysisk eller ved gestikulationer
  - modtagelse af rådgivning under spillet

Pointstrafsystemet anvendes uafhængigt af tidstrafsystemet på følgende måde:

- |   |                           |
|---|---------------------------|
| 1. forseelse:                             | Advarsel.                 |
| 2. forseelse:                             | Pointstraf (næste point). |
| 3. og eventuelle efterfølgende forseelse: | Partistraf                |
| 4. forseelse:                             | Diskvalifikation          |

Forseelserne lægges sammen, dvs. hvis spilleren efter en 1. forseelse, som medførte en advarsel, igen begår en af de førnævnte forseelser, skal vedkommende idømmes pointstraf. Ved en efterfølgende forseelse (3. forseelse) gives partistraf. Dog skal referee efter tredje forseelse afgøre, om hver enkelt efterfølgende forseelse skal medføre diskvalifikation. I double er en pointstraf, partistraf og/eller diskvalifikation rettet mod parret uanset hvem af de to spillere, der begik den/de første forseelser.

Efter en pointstraf eller partistraf skal spillet fortsætte i henhold til stillingen i protokollen, hvor straffen indføres på samme måde, som hvis pointet var spillet normalt. Dette gælder såvel i spørgsmål om server, servemodtager, placering i servefelter og på banehalvdele, tid til sideskifte, boldskifte, som for alle andre områder, hvor pointstillingen har indvirkning på spillets forløb.

For uanstændig opførsel, utilbørlig optræden samt for hånlig eller fornærmende optræden på eller udenfor banen, **kan** dommeren eller referee diskvalificere en spiller, selv om det er den første forseelse, såfremt denne skønnes særlig grov.

For overskridelse af reglerne om rådgivning kan referee lade den rådgivende person fjerne fra turneringsområdet, såfremt forseelsen skønnes særlig grov. I fald denne nægter at forlade området, kan referee diskvalificere den rådgivne spiller.

#### **39. Pointtildeling til DTF's rangliste**

Reglerne for pointtildeling til DTF's rangliste offentliggøres umiddelbart forud for hver sæson og offentliggøres via DTF's hjemmeside. Reglerne kan inden for hver sæson løbende ændres, hvilket skal meddeles via DTF's hjemmeside med minimum to måneders varsel.

#### **40. Program**

Der skal altid udarbejdes et program for en turnering. Programmet kan lægges på klubbens hjemmeside, og skal som et minimum indeholde oplysninger om, hvor og hvornår (dag og starttidspunkt for de enkelte rækker) deltagerne skal spille, spillernes status (hovedturnerings-spiller, kvalifikationsspiller, reserve eller wild card) samt navn, adresse og telefonnummer på referee.

Programmet offentliggøres på DTF's hjemmeside og det anbefales at turneringsarrangøreren udsender program til alle korrekt tilmeldte spillere.

#### **41. Programsætning af kampe**

Hovedturneringskampe i en given række bør for juniorer programsættes dagen efter sidste runde i en eventuel kvalifikationsturnering i pågældende række.

Kampe må tidligst programsættes kl. 9.00 og senest kl. 19.00 for juniorer/20.30 for seniorer. Der kan dog i vinterperioden som følge af begrænset banekapacitet afviges fra disse tidsbestemmelser, dog skal de yngste deltagere altid programsættes tidligst muligt og aldrig senere end 20.30. Ved planlægning af kampantallet pr. dag skal der fra start- til sluttidspunkt i gennemsnit være afsat minimum 1 time og 30 minutter (bedst á 3 sæt til 6) til hver kamp indendørs og 1 time og 45 min. (bedst á 3 sæt til 6) udendørs. Tidspunkter for afviklingen af de enkelte kampe afgøres af den referee.

Med mindre vejret eller andre omstændigheder forhindrer det, skal en spiller maksimalt programsættes til at spille to kampe pr. række om dagen. En spillers kamp bør ikke programsættes tidligere end 12 timer efter afslutningen af spillerens sidste kamp den forudgående dag eller runde.

#### **42. Præmier**

Der kan i juniorrækker kun gives præmier af erindringsmæssig karakter (medaljer, pokaler o.lign., sponsorerede præmier (artikler produceret af en sponsor eller påtrykt dennes reklame/logo) samt gavekort.

Købsværdien af en enkelt præmie må ikke overstige 1500 kr.

Der gælder følgende vejledende retningslinier for uddeling af gaver/præmier i juniorrækker (single/double):

- 1) Finalister modtager altid en præmie
- 2) For rækker med flere end 16 deltagere/par modtager tabende semifinalist en præmie
- 3) Alle deltagere modtager en erindringsgave (f.eks. T-shirt)
- 4) Der foretages officiel præmieoverrækkelse for alle finalister

#### 43. Puljeturneringer

1. Generelt:  
En puljeturnering i en given række består af en eller flere puljer med min. 3 og max. 5 deltagere i hver pulje og spillerne skal antalsmæssigt fordeles ligeligt i puljerne.  
En puljeturnering afvikles med indledende kampe i puljerne og afsluttende kampe i en cup-turnering eller en (1) ny pulje, hvor en eller flere fra hver pulje fortsætter i turneringen.
2. Seedning af spillere:  
Seedning af spillere forekommer alene, såfremt der er to eller flere puljer, hvorved antallet af seedede følger reglerne for lodtrækning i cup-turneringer (jf. C 30).
3. Placering af spillere:  
Seedede spillere skal fordeles ligeligt i puljerne (dog i seedningsrækkefølge med seedet 1 i pulje 1 osv.) efter de samme principper som for cup-turneringer, således at de højest seedede til enhver tid placeres sammen med de lavest seedede, når 2 seedede skal placeres i samme pulje. De højest seedede skal dog altid placeres i de puljer, hvor der kun er en (1) seedet spiller. Ikke-seedede spillere placeres på de resterende pladser ved lodtrækning. Eksempler:  
a) I en puljeturnering med 9 deltagere (3 puljer med 3 deltagere og i alt 4 seedede) placeres seedet 1 i pulje 1, seedet 2 i pulje 2 og seedet 3 og 4 i pulje 3. Øvrige spillere placeres ved lodtrækning.  
  
b) I en puljeturnering med 19 deltagere (4 puljer med 4 deltagere og 1 pulje med 3 deltagere i alt 8 seedede) placeres seedet 1-5 i pulje 1-5 (3 deltagere i pulje 1 jfr. pkt. 1). Seedet 6 placeres i pulje 5, seedet 7 i pulje 4 og seedet 8 i pulje 3. Øvrige spillere placeres ved lodtrækning.
4. Kamprækkefølgen:  
Efter puljeinddeling nummereres spillerne i den enkelte pulje efter rangering, således at den højest rangerede spiller står som nr. 1, den næsthøjest rangerede som nr. 2 osv.  
Kampene afvikles herefter i følgende rækkefølge:  
Puljer med 3 deltagere:  
2-3, 1-3, 1-2  
Puljer med 4 deltagere:  
1-4, 2-3, 1-3, 2-4, 3-4, 1-2  
Puljer med 5 deltagere:  
1-5, 2-4, 1-3, 2-5, 1-4, 3-5, 2-3, 4-5, 3-4, 1-2
5. Beregning af stillingen i en pulje:  
a) For hver vundne kamp gives 1 point.  
b) Den spiller, der har flest point har vundet puljen.  
c) Har 2 eller flere spillere opnået samme antal point, afgøres rækkefølgen først ved forskellen mellem samlet antal spillede kampe i puljen, herefter mellem vundne og tabte sæt og herefter ved forskellen mellem vundne og tabte partier.  
d) Afgøres rækkefølgen ikke herved, afgøres spørgsmålet ud fra resultatet den/de

- indbyrdes kamp(e), subsidiært ved lodtrækning.
- e) Spillere, der er udeblevet fra en eller flere puljekampe, kan aldrig gå videre fra puljen - uanset årsagen til denne/disse udeblivelser.

6. Afbud:

I tilfælde af afbud før lodtrækningen er foretaget til en puljeturnering fra en seedet eller ikke-seedet spiller indsættes den først ledige reserve.

I tilfælde af afbud efter lodtrækningen er foretaget til en puljeturnering fra en ikke seedet spiller, indsættes den først ledige reserve på afbudspladsen.

I tilfælde af afbud efter lodtrækningen er foretaget til en puljeturnering fra en seedet spiller, indsættes den først ledige reserve på afbudspladsen.

**OBS: i dette tilfælde kan en spiller der er højere rangeret end den oprindelige lavest seedede spiller i hovedturneringen kan IKKE indgå i turneringen via eftertilmelding (C 46).**

**44. Referee**

Refereen er højeste myndighed under en turnering og træffer afgørelse i alle tvivlsspørgsmål i forbindelse med fortolkning af spille- og turneringsregler, der kræver stillingtagen på stedet.

Referees afgørelser er endelige.

Referee må ikke fungere som dommer i den pågældende turnering.

**45. Reklamer**

Brug af reklamer skal til enhver tid følge DIF's reklamebestemmelser.  
For brug af reklamer på tøj og udstyr henvises i øvrigt til C 63.

**46. Reserver**

Tilmeldte reserver indsættes i turneringen i prioriteret rækkefølge efter deres rangering på DTF ranglisten på tidspunktet for fordeling af spillerne.

Ikke tilmeldte spillere (eftertilmeldinger) skal - for at kunne indtræde som reserve i en række - have tilmeldt sig som reserve før rækkens start og skal være lavere rangerede end den lavest seedede i den række vedkommende skal indtræde i.

Ikke tilmeldte reserver (eftertilmeldinger) kan ikke indtræde i en række, hvor der i forvejen er en prioriteret reserveliste, medmindre alle reserver fra denne liste er gået ind i turneringen eller efter forespørgsel ikke har ønsket at deltage i turneringen, eller i en hovedturnering med forudgående kvalifikationsturnering. Eftertilmeldte reserve kan eventuelt sættes i bunden af den prioriterede reserveliste hvis deres rangering berettiger dem hertil.

En reserve kan indsættes frem til starten af anden runde i den pågældende række i stedet for en spiller, der endnu ikke er registreret for et resultat, og som ikke er kommet til stede til sin første kamp, eller er udelukket, fordi han kom for sent til sin første kamp.

**47. Resultater og resultatformidling**

Turneringens resultater skal under turneringen løbende indtastes i turneringsprogrammet TP 2010. Desuden bør de være opslået på et synligt sted for alle på afviklingsstedet.

Det påhviler turneringsarrangøren at sørge for, at indberette resultater for alle pointgivende rækker efter nærmere angivne retningslinjer der fastsættes af DTF's Turneringsområde.

Resultat bør noteres som følger: 60 62. I tilfælde af tie-break noteres resultatet af denne i en parentes, der angiver det antal point taberen af tie-break'en opnåede, f. eks. 76(4) hvis tie-

break'en endte 7-4. En kamp, der ikke er spillet, noteres "WO" (Walk Over). Hvis en spiller udgår under en kamp noteres stillingen efterfulgt af "rtd." (retired) f.eks. 62 33 rtd.

#### 48. Rådgivning

En spiller må ikke modtage rådgivning under en kamp. Enhver rådgivende kommunikation mellem en spiller og en rådgiver af verbal eller visuel karakter skal opfattes som rådgivning og straffes efter pointstrafsystemet. Det er dog muligt for spillere at modtage rådgivning når spillet er afbrudt af regn.

#### 49. Sanktioner over for spillere

For hver af følgende overtrædelser tildeles en spiller nævnte antal karantænepoint:

For sent afbud:	5 point
Udeblivelse uden afbud:	6 point
Deltagelse i to samtidige nationale turneringer:	10 point
Pointstraf:	4 point
Partistraf:	5 point
Diskvalifikation:	6 point
Nægte at dømme en kamp:	10 point

Karantænepoint opgøres jævnlige af DTF. Hvis en spiller inden for en periode på 12 måneder tildeles 10 eller flere karantænepoint, kan vedkommende gives karantæne i en periode efter følgende retningslinier:

Karantænepoint	Karantæneperiode
10	4 uger
16	Yderligere 4 uger
22	Yderligere 4 uger

Efter registrering af et karantænegivende pointantal gives den aktuelle spiller en uges frist til at kommentere/dokumentere eventuelle fejl i indberetningerne, hvorefter DTF's turneringsområde tager beslutning om eventuel tildeling af karantæne eller vælger at give pågældende en advarsel, hvorefter enhver efterfølgende overtrædelse vil kunne give karantæne.

En tildelt karantæne begynder på en af DTF fastsat dato og skal tage hensyn til tilmeldingsfrister, turneringstyper o. lign., idet overtrædelsernes karakter skal stå i et rimeligt forhold til sanktionen. Tilmelding til eller deltagelse i to samtidige turneringer medfører desuden fratræk af alle optjente point i de pågældende turneringer.

Ovenstående samt øvrige forseelser behandles efter indberetning fra unionen, den turneringsansvarlige eller referee af DTF's Turneringsområde og kan medføre karantæne fra al turneringsdeltagelse i op til 2 år.

#### 50. Sanktioner over for arrangører

Turneringsarrangørers overtrædelse af gældende bestemmelser for afholdelse af turneringer eller nægtelse af at efterkomme beslutninger truffet af DTF, behandles af DTF's Turneringsområde og kan medføre bøde på op til 1.000 kr. Ved gentagne overtrædelser kan af tilladelse til at afholde turnering inddragelse i en periode på minimum 8 måneder og maksimalt 2 år.

#### 51. Seedning

Alle turneringer skal have seedning i alle rækker og denne skal altid offentliggøres forud for lodtrækningen.

Seedningsrækkefølgen afgøres ud fra rangeringen på den senest offentliggjorte danske rangliste.

Spillere uden licens fra en dansk klub kan ikke seedes.

## 52. Sign In

I tilfælde af Sign In skal det i programmet oplyses, hvor denne foregår samt et tidspunkt, der angiver deadline for pågældende Sign In.

Sign In-listen skal lukkes på det fastlagte tidspunkt og referee skal underskrive og notere klokkeslæt på listen. Lodtrækning skal foretages umiddelbart efter lukning af Sign In-listen og rækken skal startes senest 1 time efter Sign In-deadline.

## 53. Skader og sygdom

### a) Time-out:

En spiller har i tilfælde af skade eller en anden tilstand, der efter spillerens opfattelse kræver behandling, under opvarmning eller kamp ret til en (1) time-out på 3 minutter for den skade eller tilstand. En spiller kan på et hvilket som helst tidspunkt under opvarmning eller i kampen forlange en sådan time-out, hvilket skal foregå via en forespørgsel til dommeren eller referee.

En time-out starter først efter at diagnosen er stillet. Hvis det skønnes rimeligt, kan behandling af en tilstand som følge af ekstrem varme tillades, dog kan der kun gives en (1) time-out pr. kamp for krampe.

### b) Behandling:

Behandling kan kun foretages af en læge, fysioterapeut o.lign. eller af en anden person, der er udpeget af referee. En spiller kan modtage behandling ved sideskift, såfremt dette sker indenfor de 90 sekunder. En sådan behandling bør ikke overskride to på hinanden følgende sideskift.

### c) Skade/tilstand, der ikke kan behandles:

En spiller kan ikke på noget tidspunkt modtage behandling for følgende:

- enhver skade/ tilstand, der efter behandlerens vurdering ikke anstændigvis kan behandles på banen eller som ikke kan forbedres med de til rådighed værende midler.
- forud eksisterende skade/tilstand, der ikke er forværret under kampen almindeligt tab af fysisk kondition
- enhver skade/tilstand, der kræver injektioner eller ilt på banen, dog undtaget sukkersyge, der kan tillades at bruge genstande til at tjekke blodsukkeret eller til at indføre insulin, hvilket skal foregå udenfor banen

### d) Procedure ved time-out under opvarmning:

I tilfælde af time-out under opvarmning kan en spiller modtage behandling enten i 3 minutter eller i 90 sekunder efter opvarmnings afslutning. Hvis en spiller ikke fysisk er i stand til at spille efter behandlingen, skal kampen ikke starte.

Enhver skade/tilstand opstået under opvarmningen skal opfattes som forud eksisterende, når kampen går i gang.

### e) Procedure ved time-out under kampen:

En spiller kan anmode om og modtage en time-out øjeblikkeligt eller ved førstkommande sideskift (i dette tilfælde vil den tilladte tid ved sideskiftet være 4½ minut) eller når behandleren er ankommet til banen, har evalueret og stillet diagnosen. Efter behandlingen skal spillet genoptages øjeblikkeligt, medmindre afbrydelsen af spillet har været af en sådan længde, at spillerne har krav på ny opvarmning. Dommeren eller referee kan til enhver tid suspendere spillet og tilkalde behandleren, der kan afgøre at fortsat spil er til fare for spillerens helbred. I dette tilfælde skal referee trække spilleren ud af kampen.

### f) Tidsoverskridelse efter en time-out:

Overskridelse af tiden i forbindelse med en time-out straffes efter pointstraffesystemet.

### g) Skade eller sygdom før en kamp:

Referee kan i særlige tilfælde nægte en skadet eller syg spiller at stille op, hvis det skønnes at spilleren ikke vil kunne gennemføre en kamp på sportslig korrekt vis. Referee skal indhente alle relevante informationer samt rådgivning fra læge, fysioterapeut o. lign. før en sådan afgørelse

træffes. En spiller kan efter en sådan afgørelse godt spille i en anden række på et senere tidspunkt i den samme turnering, såfremt vedkommendes tilstand er forbedret i tilstrækkeligt omfang.

#### **54. Spilleregler**

Der spilles efter DTF' spilleregler. Tællesystemet for de enkelte rækker oplyses på DTF's Hjemmeside. Såfremt intet er anført, spilles der bedst á tre tie-break sæt til 6.

#### **55. Spilleres opførsel**

En spiller skal under alle kampe og når vedkommende opholder sig på turneringsområdet opføre sig sportsligt og etisk korrekt og dermed overholde de i nærværende reglement beskrevne regler herfor.

#### **56. Start på en turnering/kamp**

En turnering er officielt påbegyndt, når den første serv i den første kamp er afleveret. En kamp er officielt påbegyndt, når den første serv i kampen er afleveret. En serv er afleveret, når bolden er forsøgt ramt.

#### **57. Streng(e) springer under spil**

En spiller må ikke starte et point med en sprunget streng(e). Hvis strengen(e) springer midt i en duel, skal han færdigspille pointet. Hvis modtageren springer en streng(e) ved returnering af en første serv, der er let, skal han skifte ketsjeren øjeblikkeligt. Sker dette ved en første serv, der er fejl, kan modtageren vælge enten at skifte ketsjeren øjeblikkeligt, hvorved serveren tillades en ny første serv, eller at færdigspille pointet med den ødelagte streng(e), hvorved serveren kun tillades anden serv.

#### **58. Terminer og terminssansøgning**

a) Fastsættelse af terminer:

DTF fastsætter hvert år terminer for indendørs og udendørs sæsonen (Vinter og Sommer Tour), indenfor hvilke der kan afholdes turneringer omfattet af nærværende bestemmelser.

b) Ansøgning om termin:

For at kunne afholde en pointgivende individuel turnering, der ønskes optaget på DTF's terminsliste, skal man ansøge om termin hos DTF. Terminsansøgningsmateriale udsendes til klubberne og kan i øvrigt rekvireres hos DTF.

Der søges om turneringer på Vintersæsonen i maj/juni og om turneringer på Sommer Touren i november/december.

Unionsmesterskaber skal afholdes indenfor de af DTF fastsætte terminer.

c) Godkendelse af termin:

DTF's Turneringsområde behandler alle rettidigt indkomne terminsansøgninger og meddeler ansøgeren resultatet af denne behandling senest en måned efter fristens udløb. DTF's Turneringsområde afgør, hvilken af de ønskede prioriteter med hensyn til termin samt hvilke rækker og kategorier ansøgeren tildes. Udkast til terminsoversigt udsendes til ansøgerne inden offentliggørelse.

#### **59. Tidstrafssystemet**

For forhaling af spillet i følgende tilfælde idømmes straf efter tidstrafssystemet:

forhaling af spillets påbegyndelse udover 20 sekunder, efter at dommeren har sagt "spil".

for overskridelse af reglen om 20 sek. mellem boldene.

for overskridelse af 90/120 sekunders-reglen ved sideskift/sæt-break, forudsat at dommeren 30 sekunder forinden (dvs. efter 60/90 sekunder) har sagt "tid".

Tidstrafsystemet anvendes uafhængigt af pointstrafsystemet på følgende måde:

1. forseelse: Advarsel
2. og følgende forseelser: Pointstraf (næste point)

I double rettes en pointstraf mod parret uanset hvem af spillerne, der begik den/de første forseelse.

Efter en pointstraf skal spillet fortsætte i henhold til stillingen i protokollen, hvor straffen indføres på samme måde, som hvis pointet var spillet normalt. Dette gælder såvel i spørgsmål om server, servemodtager, placering i servefelter og på banehalvdele, tid til sideskifte, boldskifte, som for alle andre områder, hvor pointstillingen har indvirkning på spillets forløb.

## 60. Tilmelding (se også C 11)

En spiller må kun deltage i én national turnering pr. termin, medmindre andet er meddelt via DTF's hjemmeside forud for hver sæson (se også C 11).

Tilmelding til en turnering skal ske via Online tilmeldingen på DTF's hjemmeside. Det er muligt at tilmelde sig flere turneringer pr. termin, men spillere sættes kun ind i én turnering.

Tilmeldingen skal være DTF i hænde senest den dato tilmeldingsfristen er fastsat.

## 61. Tilmeldingsgebyr

Tilmeldingsgebyrer fastsættes af den turneringsansvarlige indenfor rammer fastsat af DTF.

Junior:

Tilmeldingsgebyr for juniorsinglerækker i udendørssæsonen må ikke overstige 200 kr. pr. række og 250 kr. i indendørssæsonen.

Garanteres spillerne ekstra kampe (bonusrunde, puljespil o.lign.) må tilmeldingsgebyret hæves med 50 kr. pr. ekstra kamp dog max. til 300 kr i alt. Disse gebyrer er inkl. evt. dommergebyr (spillere er dog pligtige til at dømme en kamp pr. række de deltager i, uden betaling).

Senior:

Tilmeldingsgebyr for seniorsinglerækker i udendørssæsonen må ikke overstige 300 kr. pr. række og 350 kr. i indendørssæsonen.

Nationale mesterskaber for junior og seniorer er ikke omfattet af disse regler for gebyrer.

Spillere, der er anført på en officiel deltagerliste udsendt af DTF efter tilmeldingsfristens udløb, hæfter altid for deres tilmeldingsgebyr, medmindre andet skriftligt er aftalt med den turneringsansvarlige.

Den turneringsansvarlige fastsætter en frist, indenfor hvilken gebyret skal være betalt. Denne frist bør være før starten på den række, det pågældende gebyr dækker. En spiller kan således normalt ikke deltage i en række før tilmeldingsgebyret er betalt, medmindre andet er meddelt fra den turneringsansvarlige.

## 62. Toiletbesøg og tøjskift

Regler for toiletbesøg er forskellige for kvinder og mænd:

a) Kvinder

I single er hver spiller berettiget til maksimalt to (2) pauser pr. kamp og i double er hvert par berettiget til maksimalt to (2) pauser, der enten kan benyttes til toiletbesøg eller tøjskift. Hver gang en spiller forlader banen for at gå på toilettet eller for at skifte tøj, betragtes det som en af hendes to pauser - uanset om hendes modstander(e) har forladt banen. Hvis begge spillere i double forlader banen sammen, tæller det som en af deres to (2) pauser.

Toiletbesøg: Bør foretages efter afslutningen af et sæt eller ved sideskift. Der skal tillades rimelig tid til toiletbesøget. En spiller kan ikke tildeles skadespause og toiletbesøg i forlængelse af hinanden. Yderligere toiletbesøg kan tillades, men kun ved sideskift og uden ekstra tid udover de 90 sekunder. Overskridelse af tiden i dette tilfælde straffes efter pointstrafsystemet.

Tøjskift: Må kun foretages under set-break. Der skal tillades rimelig tid til dette tøjskift.

b) Mænd

*En spiller kan anmode om at modtage – helst under set-break - tilladelse til at forlade banen og gå på toilettet en (1) gang i en bedst af tre sæts kamp og to (2) gange i en bedst af fem sæts kamp. I double er det tilladt et par at forlade banen og gå på toilettet to (2) gange pr. kamp. Toiletbesøg foretaget under opvarmning tæller som et af nævnte tilladte toiletbesøg. Yderligere toiletbesøg kan tillades, men kun ved sideskift og uden ekstra tid udover de 90 sekunder. Overskridelse af tiden i dette tilfælde straffes efter pointstrafsystemet.*

### 63. Tøj og udstyr

Alle spillere skal til enhver tid være iklædt passende og almindeligt accepteret tennistøj og -udstyr.

a) Ikke tilladt beklædning

Badeshorts, skjorte, afklippede bukser eller anden lignende beklædning må ikke bæres hverken under opvarmning eller spil.

b) Logo og reklame på beklædning og udstyr:

Bluse (Poloshirt, T-shirts og slipover):

Ærmer: En (1) reklame på hvert ærme, som hver især ikke må overstige 60 cm<sup>2</sup>. Derudover et (1) standardlogo fra fabrikanten på hvert ærme, som hver især ikke må overstige 13 cm<sup>2</sup>.

Front: I alt to (2) standardlogoer fra fabrikanten, som hver især ikke må overstige 13 cm<sup>2</sup>, alternativt et (1) standardlogo fra fabrikanten, som ikke må overstige 19,5 cm<sup>2</sup>.

Ærmeløse bluser: På forsiden af overdelen kan placeres: To (2) reklamer (max. 19,5 cm<sup>2</sup>) samt I alt to (2) standardlogoer fra fabrikanten, som hver især ikke må overstige 13 cm<sup>2</sup>, alternativt et (1) standardlogo fra fabrikanten, som ikke må overstige 19,5 cm<sup>2</sup>.

Udover de ovenstående generelle regler er der mulighed for at placere i alt en (1) reklame på forsiden og/eller en (1) på ryggen, som hver især ikke må overstige 400 cm<sup>2</sup>.

Derudover kan klubbens logo og/eller spillerens navn kan placeres på brystet og må ikke overstige 19,5 cm<sup>2</sup>.

Shorts, nederdel og tights:

To (2) standardlogoer fra fabrikanten, som hver især ikke må overstige 13 cm<sup>2</sup>, alternativt et (1) standardlogo fra fabrikanten, som ikke må overstige 19,5 cm<sup>2</sup>. På tights/cykel-shorts et (1) standardlogo fra fabrikanten som ikke må overstige 13 cm<sup>2</sup>, og som er i tillæg til de to (2) tilladte logoer på shorts. Logoer på en nederdel skal placeres på stoffets nederste del.

Derudover er klubbens logo og/eller spillerens navn er tilladt (dog max. 19,5 cm<sup>2</sup>).

Trænings-, overtræksdragt og sweatshirt:

En spiller må under opvarmning og under spil (efter tilladelse fra referee) være iført trænings-, overtræksdragt og/eller sweatshirt. Med hensyn til standardlogo samt reklamer gælder de ovenfor beskrevne regler for bluser samt shorts, nederdel og lycra shorts.

Sokker og sko:

Fabrikantens standardlogo må placeres på hver sko og hver sok. (max. 13 cm<sup>2</sup>). Spillere skal iføre sig tennissko, der er generelt accepterede til spil på diverse typer af underlag. Referee har autoritet til at beslutte, om en tennissko lever op til passende standarder for brug på diverse typer af underlag.

*Ketcher/streng:*

Fabrikantens standardlogo må være på rammen/påført strengene.

*Kasket, pandebånd og svedbånd:*

Placering af et (1) standardlogo fra fabrikanten på hver genstand, som hver især ikke må overstige 13 cm<sup>2</sup>.

*Tasker, håndklæder og andet udstyr:*

Fabrikantens standardlogo må placeres på disse genstande. Desuden må en (1) reklame, som ikke overstiger 400 cm<sup>2</sup>, placeres på en (1) taske.

c) Reklamer

Reklamen må kun indeholde firma-/organisations-/produkt navn samt evt. tilhørende logo. Yderligere reklametekst godkendes ikke.

Fabrikantens navn må – foruden placeringen af de ovenfor nævnte standardlogoer – være påført som reklame.

Reklamer for arrangementer, begivenheder o.lign. er ikke tilladt, ligesom reklamer ikke må omfatte varegrupper eller illustrationer, som efter DTF's skøn virker forstyrrende eller anstødeligt i almindelighed eller strider mod dansk idræts grundtanker og formål.

Opfordringsord i teksten godkendes ikke.

I tvivlstilfælde skal DTF kontaktes vedrørende godkendelse af en reklame.

Referee har afgørelsen i tvivlstilfælde og skal pålægge en spiller, der ikke opfylder beklædningsreglementet, at skifte udstyr eller tøj, eller udelukke den pågældende fra spillet.

d) Bestemmelse af logo- og reklamestørrelse

Størrelsen af logoer og reklamer bestemmes ud fra det aktuelle mønster på logoet eller reklamen, der i denne forbindelse opfattes som en tilføjelse til spillerens beklædning/udstyr. Ved bestemmelse af arealet tegnes der en cirkel, et rektangel, eller en trekant rundt om mønsteret, og arealet for pågældende figur vil være bestemmende for størrelsen af logoet eller reklamen.

I tilfælde af at logo eller reklame har samme baggrundsfarve som beklædningen/udstyret, vil den aktuelle størrelse være størrelsen af selve logoet eller reklamen.

Det er som udgangspunkt ikke tilladt at dække reklamer/logoer med tape eller lignende, og endvidere kan der ikke gives tilladelse til at vende tøj på vrangen.

**64. Uanstændig optræden**

Ved uanstændig optræden forstås dels brugen af ord, der normalt opfattes som nedværdigende, krænkende eller obscøne, og som er udtalt højt nok til at blive hørt af dommeren, tilskuere, linedommere eller boldbørn, og dels det at lave tegn eller bevægelser med hånd og/eller ketsjeren og bolde, der normalt opfattes som obscøne.

Overtrædelse af denne regel straffes efter pointstrafsystemet.

**65. Ubeherskede slag eller spark til bolde, tøj, udstyr o.lign**

Forsætligt at slå en bold udenfor baneområdet, slå hårdt og ukontrolleret til en bold, ødelægge eller beskadige ketsjer eller udstyr samt i frustration forsætligt og voldeligt at slå eller sparke til net, banen, dommerstolen eller andet tilbehør skal forstås som ubeherskede slag eller spark til bolde, tøj, udstyr o.lign.

Overtrædelse af denne regel straffes efter pointstrafsystemet.

**66. Udskiftning af tøj og udstyr**

Mandlige spillere kan gives tilladelse til en (1) gang pr. kamp at forlade banen for at skifte våde sko/sokker, til hvilket formål der gives rimelig tid.

Spillere, der stiller op i tøj, der overtræder de gældende bestemmelser, skal når dette opdages

gives 15 minutter til at skifte tøj. Overskridelse af de 15 minutter medfører automatisk diskvalifikation. Der skal tillades ny opvarmningstid (3 min.), såfremt afbrydelsen sker under kampen og overskrider 15 minutter.

I alle andre tilfælde foregår udskiftning af tøj og udstyr på spillerens egen tid (20, 90 eller 120 sekunder) og overtrædelse af disse tidsfrister straffes efter pointstrafsystemet.

**67. Usportslig optræden**

Usportslig optræden fra en spiller defineres som enhver handling, der klart strider imod sportens ånd og som ikke er beskrevet i nærværende reglement.

Overtrædelse af denne regel straffes efter pointstrafsystemet.

**68. Wild Cards**

Wild Cards skal navngives inden lodtrækningen, kan seedes og behøver ikke være tilmeldt.

Wild Cards, der melder afbud eller af anden grund udgår, kan ikke erstattes af nye Wild Cards, efter at lodtrækningen er foretaget.

Spillere, der har tabt i kvalifikationen, kan ikke tildeles et Wild Card i hovedturneringen.

**69. Yde sit bedste**

En spiller skal yde sit bedste for at vinde en kamp.

Overtrædelse af denne regel straffes efter pointstrafsystemet.

## **D. Tvivlstilfælde og Afgørelser**

Er under forberedelse...